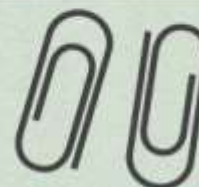




Miasto Toruń



30 dni przed planowanym terminem



załączniki:



- oznaczenie dróg dojścia i ewakuacji
- oznaczenia punktów pomocy medycznej, czerpania wody oraz informacyjnych

- oznaczenia hydrantów, zaworów, przyłączy gazu, wody, energii

- rozmieszczenie uczestników, służb porządkowych, sanitariatów, punktów gastronomicznych



instrukcja postępowania w przypadku pożaru lub innego zagrożenia



terminarz (w przypadku imprez cyklicznych)



informacja o liczbie miejsc dla uczestników, przewidzianych zagrożeniach, organizacji służb porządkowych i informacyjnych



kierownik ds. bezpieczeństwa: imię, nazwisko, PESEL, nr i data zaświadczenia o ukończeniu szkolenia lub nr wpisu na listę pracowników ochrony



sposób identyfikacji uczestników (w przypadku meczu piłki nożnej lub imprezy o podwyższonym ryzyku)



informacja o urządzeniach rejestrujących obraz i dźwięk



informacja o powiadomieniu Żandarmerii Wojskowej (w przypadku imprez na terenach wojskowych)



harmonogram udostępniania terenu uczestnikom i opuszczania



dowód uiszczenia opłaty skarbowej na konto Urzędu Miasta Torunia



w kasie przy ul. Grudziądzkiej 126 B

przelewem: Bank Milenium nr 37 1160 2202 0000 0000 8344 0799



„Człowiek – najlepsza inwestycja”



Opinie o niezbędnej wielkości sił i środków potrzebnych do zabezpieczenia imprezy masowej, zastrzeżeniach oraz przewidywanych zagrożeniach:



Komendanta Miejskiego
Policji w Toruniu



Komendanta Miejskiego
Państwowej Straży Pożarnej
w Toruniu



Państwowego
Powiatowego Inspektora
Sanitarnego w Toruniu



Wojewódzkiego Szpitala
Zespołowego
im. L. Rydygiera w Toruniu

Wniosek wraz z załącznikami:



adresuję
do Prezydenta Miasta
Torunia



i dostarczam na adres:

Wydział Ochrony
Ludności Urzędu Miasta
Torunia
ul. Legionów 70/76
87-100 Torun



pytania? skontaktuj się z
pracownikami Wydziału
Ochrony Ludności

tel. 56 611 93 00, 56 611 93 05, fax 56 611
93 17 e-mail: wol@um.torun.pl

Opracowano w Wydziale Komunikacji Społecznej i Informacji Urzędu miasta Torunia

